Proyecto Académico: Kodely

Términos y condiciones de uso

Universidad del Valle de Guatemala (UVG)

Campus Altiplano

Curso: Programación Web 1

Ciclo: semestre 7

Fecha: 13 Junio 2025

Integrantes del grupo:

Elián Israel Rosales Barrios - 171238

Melvin Samuel Citalán Orellana - 231176

Pablo Javier Alemán Velásquez - 22462

Josué David Morales Sajché - 22105

Pedro Margarito Canil Zapeta - 221273

Allan Daniel Ralón Gamboa – 221352

Nombre: Juan Pablo Ixcamparic Escún - 221231

Descripción breve:

Proyecto desarrollado para la asignatura Programación Web 1, cuyo objetivo es crear una plataforma web llamada Kodely, que permita la publicación y visualización de tutoriales técnicos, con autenticación mediante Google y funcionalidades de interacción social

Términos y Condiciones de Uso de Kodely

Fecha de entrada en vigor: 04 de junio de 2025

Versión 1.0 – Fecha: 04 de junio de 2025

Bienvenido a Kodely, una plataforma enfocada en la publicación de tutoriales técnicos creada con fines académicos. El acceso y uso de este sitio implica la aceptación plena de los presentes Términos y Condiciones. Si no estás de acuerdo con alguno de ellos, por favor no utilices este sitio web.

1. Aceptación de los Términos

El presente documento regula el uso del sitio web Kodely, una plataforma académica destinada a la publicación de tutoriales técnicos por parte de usuarios autenticados. Al acceder y utilizar este sitio, el usuario acepta plenamente los términos y condiciones aquí descritos.

Si no está de acuerdo con alguno de estos términos, se recomienda no utilizar la plataforma.

2. Naturaleza del Proyecto

Kodely es un proyecto académico desarrollado exclusivamente con fines educativos. No tiene carácter comercial, no ofrece servicios remunerados, ni recopila información personal sensible fuera del proceso básico de autenticación.

3. Registro y Autenticación

El acceso a la funcionalidad completa del sitio requiere autenticación a través de una cuenta de Google. El usuario es responsable de mantener la confidencialidad de su sesión y de toda actividad realizada bajo su cuenta.

4. Publicación de Contenidos

Los usuarios autenticados pueden crear y publicar tutoriales técnicos utilizando el editor disponible. El contenido debe respetar los siguientes principios:

Ser original y de carácter técnico o educativo.

No incluir imágenes, ya que esta funcionalidad está deshabilitada.

No contener lenguaje ofensivo, discriminatorio ni inapropiado.

No violar derechos de autor, marcas registradas o cualquier normativa aplicable.

El equipo responsable se reserva el derecho de eliminar cualquier contenido que infrinja estas directrices.

5. Reacciones y Comentarios

Los usuarios pueden reaccionar a publicaciones mediante emojis predeterminados. Esta interacción está sujeta al buen uso y respeto hacia los autores y la comunidad.

6. Propiedad Intelectual

Todos los contenidos publicados por los usuarios son responsabilidad exclusiva de sus autores. Kodely no asume responsabilidad por el contenido de los tutoriales. El software base del proyecto está protegido por una licencia de uso académico, cuyo texto se encuentra disponible por separado.

7. Limitación de Responsabilidad

Dado que Kodely es un entorno educativo, no se ofrece ninguna garantía sobre la disponibilidad continua del servicio, la ausencia de errores o la fiabilidad de los datos almacenados.

8. Modificaciones

Kodely se reserva el derecho de modificar los presentes términos y condiciones en cualquier momento, notificando los cambios mediante un anuncio en el sitio o actualización del documento correspondiente.

9. Contacto

Para cualquier consulta, comentario o solicitud relacionada con estos términos, los usuarios pueden dirigirse al equipo desarrollador a través del canal institucional o el repositorio del proyecto.

Uso exclusivo para fines educativos y académicos. Proyecto universitario sin ánimo de lucro.